

Centro de Innovación

Test de personalidad de jugador

Adaptación del modelo de Richard Bartle

En cada pareja de afirmaciones escoja cuál representa mejor su comportamiento cuando juega cualquier tipo de juegos

Parte 1

Acting vs. Interacting

	A		B
Yo creo que la competencia es la clave de la diversión	1	Yo creo que interactuar con los otros jugadores o personajes es la clave de la diversión	
Disfruto más los juegos en los que yo (o mi personaje) va obteniendo cosas	1	Disfruto más los juegos en los que hay anécdotas para contar	
Disfruto más cuando gano aunque el juego no sea tan divertido		Disfruto más cuando el juego es divertido aunque no gane	1
En un juego prefiero ser el primero en obtener los beneficios del nivel en el que estoy	1	En un juego prefiero explorar para conocer los detalles, cosas interesantes, historia y escenario	
Cuando estoy compitiendo me meto tanto en el juego que a veces "peleo" con los otros jugadores		Cedo fácilmente cuando hay diferencias de opiniones con los otros jugadores con tal de que el juego siga	1
Si un juego no tiene un ganador claro no es tan bueno		Que un juego tenga un ganador claro no es tan importante	1
Me gusta revisar todo lo que he conseguido yo (o mi personaje) en un juego	1	Casi nunca me fijo en lo que he conseguido yo (o mi personaje) en un juego	
Me divierten mucho los juegos que retan cada vez más mi habilidad	1	Me gustan los juegos con muchos mundos para explorar	
Cuando juego me gusta que reconozcan mi capacidad para vencer los retos	1	Cuando juego me gusta más que nada aprender y ver cosas sorprendentes.	

	Acting	Interacting
Totales	6	3

Parte 2

System vs. Users

	A		B
Me gustan los juegos con muchos mundos por explorar	1	Me gustan los juegos con muchas interacciones con los otros jugadores	
Me divierto jugando juegos solitarios, por ejemplo en mi teléfono celular	1	Me gustan los juegos con muchas interacciones con los otros jugadores	
Uno sabe que uno es un buen jugador cuando está más arriba en la tabla de puntuación	1	Uno sabe que uno es un buen jugador cuando los demás jugadores así lo reconocen	
No me parecen tan interesantes los juegos en los que hay que discutir y conversar mucho con los otros jugadores	1	Me gustan los juegos en los que hay que discutir y conversar mucho con los otros jugadores	
Disfruto mucho cuando en un juego me premian con cosas especiales	1	Disfruto mucho cuando en un juego me premian concediéndome un estatus superior al de los demás	
No me gusta que me ayuden cuando no puedo superar un reto en un juego	1	Me gusta que me ayuden cuando no puedo superar un reto en un juego	
Cuando termino un juego quiero jugar inmediatamente el siguiente nivel o pasar a otro juego que sea más retador	1	Cuando termino un juego me gusta pasar un tiempo comentando lo que sucedió	
Suelo ser quien se rige más estrictamente a las reglas de un juego		Suelo ser permisivo cuando se trata de dejar que las reglas del juego se interpreten de otras maneras	1
El juego es para pensar en otra cosa y poner a prueba las habilidades	1	El juego es una excusa para pasar tiempo con los amigos	

	System	Users
Totales	8	1

Centro de Innovación

Test de personalidad de jugador

Adaptación del modelo de Richard Bartle

En cada pareja de afirmaciones escoja cuál representa mejor su comportamiento cuando juega cualquier tipo de juegos

Parte 1

Acting vs. Interacting

A		B	
Yo creo que la competencia es la clave de la diversión	1	Yo creo que interactuar con los otros jugadores o personajes es la clave de la diversión	
Disfruto más los juegos en los que yo (o mi personaje) va obteniendo cosas	1	Disfruto más los juegos en los que hay anécdotas para contar	
Disfruto más cuando gano aunque el juego no sea tan divertido		Disfruto más cuando el juego es divertido aunque no gane	1
En un juego prefiero ser el primero en obtener los beneficios del nivel en el que estoy	1	En un juego prefiero explorar para conocer lo detalles, cosas interesantes, historia y escenario	
Cuando estoy compitiendo me meto tanto en el juego que a veces "peleo" con los otros jugadores		Cedo fácilmente cuando hay diferencias de opiniones con los otros jugadores con tal de que el juego siga	1
Si un juego no tiene un ganador claro no es tan bueno	1	Que un juego tenga un ganador claro no es tan importante	
Me gusta revisar todo lo que he conseguido yo (o mi personaje) en un juego	1	Casi nunca me fijo en lo que he conseguido yo (o mi personaje) en un juego	
Me divierten mucho los juegos que retan cada vez más mi habilidad	1	Me gustan los juegos con muchos mundos para explorar	
Cuando juego me gusta que reconozcan mi capacidad para vencer los retos	1	Cuando juego me gusta más que nada aprender y ver cosas sorprendentes.	

	Acting	Interacting
Totales	7	2

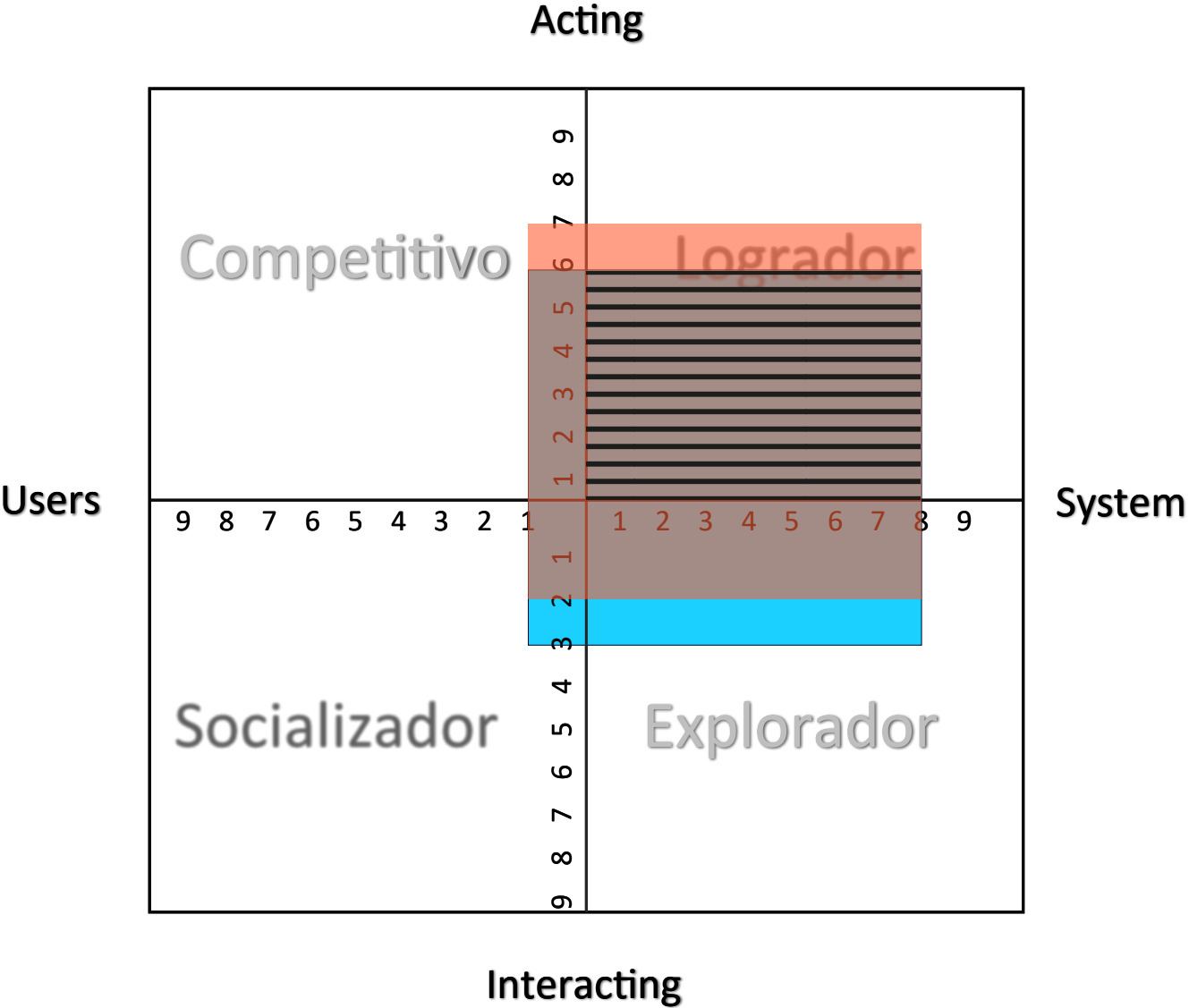
Parte 2

System vs. Users

A		B	
Me gustan los juegos con muchos mundos por explorar	1	Me gustan los juegos con muchas interacciones con los otros jugadores	
Me divierto jugando juegos solitarios, por ejemplo en mi teléfono celular	1	Me gustan los juegos con muchas interacciones con los otros jugadores	
Uno sabe que uno es un buen jugador cuando está más arriba en la tabla de puntuación	1	Uno sabe que uno es un buen jugador cuando los demás jugadores así lo reconocen	
No me parecen tan interesantes los juegos en los que hay que discutir y conversar mucho con los otros jugadores	1	Me gustan los juegos en los que hay que discutir y conversar mucho con los otros jugadores	
Disfruto mucho cuando en un juego me premian con cosas especiales	1	Disfruto mucho cuando en un juego me premian concediéndome un estatus superior al de los demás	
No me gusta que me ayuden cuando no puedo superar un reto en un juego		Me gusta que me ayuden cuando no puedo superar un reto en un juego	1
Cuando termino un juego quiero jugar inmediatamente el siguiente nivel o pasar a otro juego que sea más retador	1	Cuando termino un juego me gusta pasar un tiempo comentando lo que sucedió	
Suelo ser quien se rige más estrictamente a las reglas de un juego	1	Suelo ser permisivo cuando se trata de dejar que las reglas del juego se interpreten de otras maneras	
El juego es para pensar en otra cosa y poner a prueba las habilidades	1	El juego es una excusa para pasar tiempo con los amigos	

	System	Users
Totales	8	1

RESULTADOS TIPO DE JUGADOR



 Especialista en Ortopedia 1

 Especialista en Ortopedia 2

TIPO DE JUGADOR



Los jugadores de tipo triunfador, son motivados por ganar premios, medallas, reconocimiento o logros. Su ideal es ser los primeros, o ser los únicos en ganar premios, les encanta lograr los objetivos de forma rápida y/o completa.

* Controladores de juego:

1. Puntos, niveles, trofeos...
2. Autocompetencia (éxito personal)